

تحلیل بهینه‌سازی مقاوم مسئله قرار گیری کنترل کننده در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار

محمد کاظمی، احمد رضا منتظرالقائم

۱- دانشجوی دکتری دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه اصفهان

۲- استادیار دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه اصفهان

Email: (mohammad.kazemi@eng.ui.ac.ir)

Email: (a.montazerolghaem@comp.ui.ac.ir)

چکیده

شبکه مبتنی بر نرم افزار (SDN) یک الگوی شبکه است که با جدا کردن سطح کنترل شبکه از سطح داده، دید متمرکزی از شبکه را ارائه می‌دهد. سطح کنترل کننده توزیع شده به همراه مزایای آن مشکل تعداد کنترل کننده‌های مورد نیاز و قرارگیری آنها در شبکه را به همراه دارد. این مشکل به عنوان مسئله قرار گیری کنترل کننده (CPP) نامیده می‌شود. در بسیاری از مطالعات انجام شده در این زمینه فرض شده است که اطلاعات شبکه مانند ظرفیت‌ها و نرخ ترافیک‌های تولیدی و غیره بصورت کامل در دسترس می‌باشد. در عمل به دلیل شرایط پویا، اطلاعات بدست آمده دارای عدم قطعیت می‌باشند. در مواجهه با این چالش عدم قطعیت، رویکردهای متفاوت وجود دارد ولی یک رویکرد مؤثر، تکنیک‌های بهینه‌سازی مقاوم بوده است. در بهینه‌سازی مقاوم، هدف، اخذ یک تصمیم امکان‌پذیر و بهینه برای بهینه‌سازی تابع هدف در بدترین حالت است. روش‌های مقاوم نیز متفاوت می‌باشند و در این مقاله از روش Bertsimas استفاده شده است. در این روش در واقع کنترلی در محافظه کاری عدم قطعیت دارد ولی جواب به بهینه نزدیکتر است. در ادامه مقاله روش مقاوم را در سناریوهای مختلف یعنی تأثیر در افزایش و کاهش در پارامترهایی مانند گاما (که نشان‌دهنده درجه محافظه کاری است) بررسی کرده و در آخر نیز طی یک سناریو مزیت روش مقاوم را نشان خواهیم داد که اگر ما از قبل پیش‌بینی برای انحرافی که اتفاق می‌افتد داشته باشیم، در زمان اجرای شبکه، مقدار واقعی تابع هدف مساوی یا حتی در مواردی کاهش خواهد داشت. کلمات کلیدی: شبکه مبتنی بر نرم افزار (SDN)، مسئله قرار گیری کنترل کننده (CPP)، عدم قطعیت، بهینه‌سازی مقاوم

۱. مقدمه

پیشرفت‌های جدید در دنیای اطلاعات و ارتباطات مانند اینترنت اشیا و محاسبات ابری و دیگر موارد باعث رشد شدید ترافیک در شبکه می‌شود، در نتیجه شبکه‌ی سنتی با چالش‌هایی روبه‌رو شده و توان پاسخگویی به درخواست‌ها را ندارد. با توجه به رشد شبکه‌ها، تعداد عناصر و پیچیدگی شبکه‌ها افزایش پیدا کرده است، بنابراین از چالش‌های مهم، مدیریت شبکه و ارائه کیفیت خدمات (QoS) است [1]. اخیراً با جداسازی سطح کنترل از سطح داده در شبکه‌های مبتنی بر نرم‌افزار^۲ و وجود یک کنترل کننده که

^۱ quality of service

^۲ software defined network

یک دید کلی از شبکه دارد، می‌توان مدیریت بهتری در شبکه و استفاده‌ی موثرتر از منابع شبکه در شبکه‌های نسل جدید^۳ (NGN) داشت [2]. در شبکه‌های مبتنی بر SDN، کنترل‌کننده‌ها نقش مهمی در مدیریت ترافیک شبکه و استفاده از منابع شبکه ایفا می‌کنند. با توجه به اینکه کنترل‌کننده مسئول مدیریت و اعمال تنظیمات در شبکه است بنابراین، خرابی کنترل‌کننده بر عملکرد شبکه تأثیر می‌گذارد. همچنین با بزرگ شدن شبکه، کنترل‌کننده باید مورد تغییراتی قرار بگیرد یا تعدادشان بیشتر شود، که در نتیجه باعث تغییر در معماری SDN می‌شود [3]. یک کنترل‌کننده به هر حال محدودیت‌هایی مانند: پردازش، حافظه، پهنای باند و غیره دارد و می‌تواند در هر کدام به یک نقطه گلوگاه تبدیل شود، بنابراین افزایش در تعداد کنترل‌کننده باعث افزایش کارایی، مقیاس پذیری، قابلیت اطمینان و کاهش تأخیر انتشار بین فوروادرها و کنترل‌کننده می‌شود. اما تعداد و مکان قرارگیری این کنترل‌کننده‌ها در شبکه‌های مبتنی بر SDN، باعث تأثیر در عملکرد شبکه می‌شود [4]. مسئله قرارگیری کنترل‌کننده^۴ (CPP) به این امور می‌پردازد که چه تعداد کنترل‌کننده استفاده شود و همچنین مکان آن‌ها در کجای شبکه باشد تا عملکرد، قابلیت اطمینان و کارایی شبکه‌های مبتنی بر SDN بهینه شود. تعداد مناسب کنترل‌کننده‌ها و قرار دادن آنها در مکان مناسب می‌تواند تأخیر شبکه را کاهش دهد و قرارگیری مناسب کنترل‌کننده‌ها نیز می‌تواند بر سایر مشکلات شبکه مانند سربار سطح کنترل، تحمل خطا و انعطاف‌پذیری تأثیر بگذارد [3]. با این حال، تعداد مناسب کنترل‌کننده‌ها همراه با قرار دادن آن‌ها در جای مناسب در شبکه‌های مبتنی بر SDN یک مسئله NP-hard است [5].

تاکنون مقالات زیادی به موضوع قرارگیری کنترل‌کننده پرداخته‌اند و راه‌حل‌هایی برای CPP پیشنهاد داده‌اند که بیشتر این راه‌حل‌ها با هدف بهینه‌سازی تعداد و مکان کنترل‌کننده‌ها در شبکه‌های مبتنی بر SDN هستند. با این حال، بیشتر مقالات فرض می‌کنند که اطلاعات شبکه مانند ظرفیت کنترل‌کننده و یا ترافیک تولیدی هر سویچ و موارد دیگر در شبکه ثابت است، در حالیکه اطلاعات شبکه در حال تغییر است. برای نمونه ترافیک شبکه به صورت پویا در زمان و مکان تغییر می‌کند. می‌توان در مورد زمان به این مثال اشاره کرد که در یک کسب‌وکار تعداد کاربران در دوره‌های مختلف می‌تواند متفاوت باشد. برای مکان نیز، سطح اقتصادی که در مناطق مختلف وجود دارد، بسیار متفاوت است که منجر به ترافیک شبکه پویا و غیرقابل پیش‌بینی شده است [6]. بنابراین مهم است که تأثیر ترافیک پویا بر روی قرارگیری کنترل‌کننده در نظر گرفته شود. به منظور مطالعه تأثیر ترافیک پویا بر قرارگیری کنترل‌کننده، در این مقاله از تئوری بهینه‌سازی مقاوم برای در نظر گرفتن پارامترهای غیرقطعی یا همان ترافیک پویا استفاده می‌کنیم و اثر آن بر مسئله مورد نظر را مورد بررسی قرار می‌دهیم. در قسمت شبیه‌سازی روش مقاوم مسئله را در سناریوهای مختلف بررسی کرده و در آخر نیز نشان خواهیم داد که اگر از قبل پیش‌بینی برای انحرافی که در حین اجرای شبکه اتفاق می‌افتد داشته باشیم، در نهایت، مقدار واقعی تابع هدف بهبود پیدا خواهد کرد.

در ادامه مقاله به معرفی بهینه‌سازی مقاوم و انواع آن پرداخته و سپس مسئله را به کمک این تکنیک بهینه‌سازی، مدل

می‌کنیم.

۲. انواع بهینه‌سازی مقاوم

^۳ next generation networks

^۴ controller placement problem

الگوی کلاسیک برنامه‌نویسی ریاضی به این صورت است که فرض می‌شود داده‌های ورودی کاملاً مشخص هستند. با این حال در این روش از تأثیر عدم قطعیت داده در کیفیت و امکان پذیر بودن مسئله چشم‌پوشی شده است. قابل درک است که در عمل، داده‌ی ورودی می‌تواند مقادیری متفاوت از آن چه در برنامه فرض شده است، باشد. در این صورت امکان دارد بعضی از قیدها نقض شوند و یا حتی جواب تابع هدف تغییر کند و ممکن است دیگر مقدار بهینه نباشد [7].

بنابراین نیاز است مدلی توسعه داده بشود که در آن عدم قطعیت داده مورد توجه قرار گیرد. در این راستا سه روش برای در نظر گرفتن عدم قطعیت پیشنهاد شده است :

۲.۱.۲ روش Soyster

در این روش Soyster یک مدل ریاضی خطی ارائه می‌دهد که تمامی داده‌ها متعلق به یک مجموعه‌ی محدب می‌باشند. در این روش فرض می‌شود تمامی داده‌های ورودی دارای عدم قطعیت می‌باشند. بنابراین این محافظه‌کارترین روش در برخورد با عدم قطعیت است. اما در واقعیت فقط تعدادی از داده‌ها امکان تغییر پیدا می‌کنند، در نتیجه تابع هدف در این روش کمی از تابع هدف واقعی یا اسمی فاصله می‌گیرد [7].

۲.۲ روش Ben-Tal و Nemirovski

در این روش محافظه‌کاری کمتری نسبت به روش قبل در نظر گرفته شده است. در این روش یک مسئله خطی غیرقطعی ارائه شده است که داده‌هایی که عدم قطعیت دارند از یک مجموعه بیضوی خواهند آمد. در این روش نویسنده نشان می‌دهد که احتمال آنکه قید (i) ام نقض شود حداکثر یک عدد مشخصی خواهد بود [7].

۲.۳ روش Bertsimas and Sim

در این روش نویسنده یک مسئله‌ی خطی ارائه می‌دهد که برتری روش Soyster را نیز حفظ می‌کند. این روش کنترل کاملی از نظر محافظه‌کاری دارد و می‌تواند بر اساس واقعیت یا فرض مسئله کم یا زیاد شود. در این مدل فرض می‌شود که تعداد مشخصی از ورودی‌ها دارای عدم قطعیت هستند. این تعداد مشخص که با عنوان پارامتر گاما شناخته می‌شود توسط طراح سیستم تعیین می‌شود. نزدیکتر کردن شرایط مسئله به واقعیت باعث نزدیکتر شدن به نتیجه یا همان تابع هدف واقعی می‌شود [7].

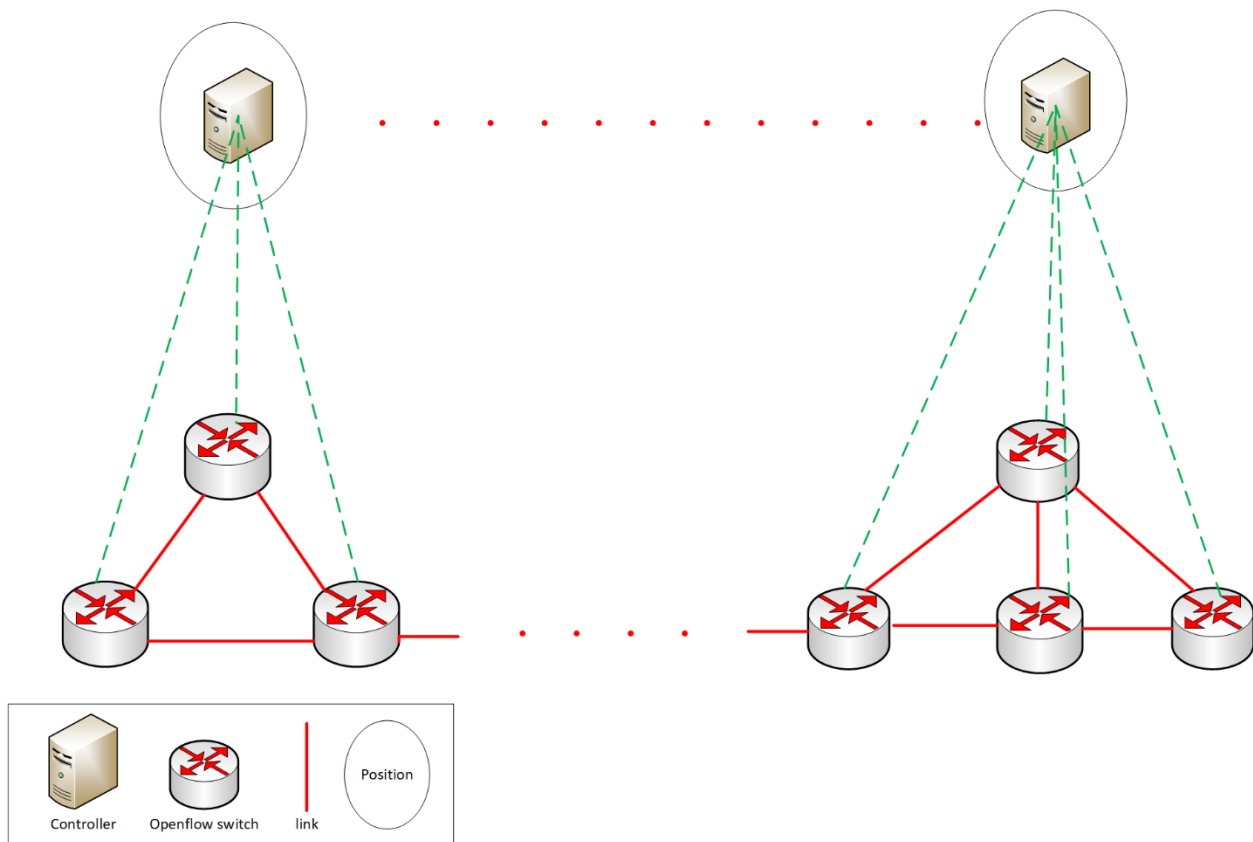
۲.۴ مزیت روش Bertsimas and Sim

پارامتر گاما یا همان پارامتری که میزان محافظه‌کاری را مشخص می‌کند، توسط طراح سیستم قابل تنظیم است بنابراین مزیت این روش این است که طراح سیستم می‌تواند با مشخص کردن گاما هم محافظه‌کاری در مقابل عدم قطعیت را در نظر بگیرد و هم جوابی که بدست می‌آید به مقدار جواب بهینه‌ی اسمی نزدیکتر است. مزیت دیگر این روش این می‌باشد که اگر یک مسئله خطی به آن

بدهیم و عدم قطعیت را در نظر بگیریم، ساختار برنامه را حفظ کرده و باعث پیچیدگی بیشتر نمی شود. در این روش تضمین می دهد که اگر تغییرات عدم قطعیت کمتر یا مساوی گاما شود، جواب مسئله ممکن و شدنی خواهد بود. با این حال نشان می دهد که اگر تغییرات حتی بیشتر از گاما نیز بشود با احتمال بالایی باز هم جواب مقاوم سازی ممکن و شدنی خواهد بود.

۳. مدل سیستم، مفروضات و فرمول بندی مسأله

در این قسمت مطابق شکل (۱)، فرض می شود که تعدادی سویچ n تا در لایه داده قرار دارند. این لایه داده به چندین دامنه تقسیم شده است، به این صورت که در هر دامنه تعدادی سویچ قرار دارد و مدیریت و کنترل هر دامنه و سویچ های موجود در آن بر عهده یک کنترل کننده می باشد. تعداد کنترل کننده ها در لایه کنترل m تا فرض می شود. همچنین تعدادی موقعیت نیز وجود دارد که باید کنترل کننده ها در آن قرار بگیرند. پارامترهایی که در این مسئله استفاده می کنیم نیز در ادامه معرفی می شود: r نرخ ترافیکی که هر سویچ تولید می کند را نشان می دهد. ظرفیت یا همان نرخ پردازشی هر کنترل کننده نیز μ در نظر گرفته می شود. ω و ρ نیز به ترتیب هزینهی نصب هر کنترل کننده و هزینهی توان به ازای هر بیت را نشان می دهند. علائم نیز در جدول (۱) آمده است.



شکل ۱: مدل سیستم و توپولوژی شبکه

جدول ۱: جدول علائم

| علائم نشان دهنده | پارامتر مسئله |
|------------------|-------------------------------|
| n | تعداد سویچ |
| m | تعداد کنترل کننده |
| r | ترافیک تولیدی سویچ |
| μ | ظرفیت کنترل کننده |
| ω | هزینه نصب کنترل کننده |
| ρ | هزینه‌ی توان به ازای هر بیت |
| x | متغیر باینری موقعیت |
| y | متغیر باینری سویچ |
| a, B | متغیرهای دوگان |
| Γ | تعیین کننده میزان محافظه کاری |

هدف از مسئله cpp در این مقاله (۱) کاهش هزینه جایابی و کاهش و تضمین تأخیر بین یک کنترل کننده و یک سویچ می‌باشد. همچنین محدودیت های این مسئله به این صورت می‌باشد که (۳) در هر موقعیت فقط یک کنترل کننده باید قرار بگیرد و نیز (۴) هر سویچ نیز باید تحت کنترل و مدیریت فقط یک کنترل کننده باشد. همچنین (۵) مجموع درخواست‌هایی که به یک کنترل کننده تخصیص داده می‌شود نباید از ظرفیت پردازشی آن کنترل کننده بیشتر باشد.

در این مسئله از دو متغیر نیز استفاده می‌شود (۶) و (۷). x زمانیکه یک کنترل کننده در یک موقعیت مشخص قرار بگیرد، یک می‌شود و در غیر این صورت مقدار صفر خواهد گرفت. همچنین زمانیکه یک سویچ تحت کنترل یک کنترل کننده قرار گرفته در موقعیت مشخص با شد متغیر y مقدار یک خواهد گرفت. میتوان به جای تابع هدف، یک سقف را در نظر گرفت و با کمینه کردن آن کف، مقدار تابع هدف را کمینه کرد. با توجه به توضیحات داده شده فرمول مسئله بصورت زیر می‌باشد:

$$\min t \quad (1)$$

$$\text{s.t. } \omega \sum_p x_{cp} + \rho \sum_s y_{sp} r_s \quad (2)$$

$$\sum_c x_{cp} \leq 1, \forall_p \quad (3)$$

$$\sum_p y_{sp} = 1, \forall_s \quad (4)$$

$$\sum_s y_{sp} r_s \leq \mu x_{cp}, \forall_p \quad (5)$$

$$x_{cp} \in \{0,1\}, \forall_c \forall_p \quad (6)$$

$$y_{sp} \in \{0,1\}, \forall_s \forall_p \quad (7)$$

در فرمول بالا ترافیک هر سویچ r بصورت ثابت و قطعی در نظر گرفته شده است اما همانطور که اشاره شد در عمل ترافیک هر سویچ بصورت پویا و در زمان متغیر است. برای در نظر گرفتن عدم قطعیت ترافیک از راه حل بهینه سازی مقاوم و بصورت دقیقتر از روش Bertsimas and Sim استفاده می کنیم. بعد از تغییرات مربوطه فرمول مسئله با در نظر گرفتن عدم قطعیت بصورت زیر می باشد:

$$\min t \quad (1)$$

$$\text{s.t. } \omega \sum_p x_{cp} + \rho \sum_s y_{sp} r_s + \sum_{s \in J_p} B_{sp} + \Gamma_p a_p \quad (2)$$

$$\sum_c x_{cp} \leq 1 \quad (3)$$

$$\sum_p y_{sp} = 1 \quad (4)$$

$$\sum_s y_{sp} r_s + \sum_{s \in J_p} B_{sp} + \Gamma_p a_p \leq \mu x_{cp} \quad (5)$$

$$x_{cp} \in \{0,1\}, \forall_c \forall_p \quad (6)$$

$$y_{sp} \in \{0,1\}, \forall_s \forall_p \quad (7)$$

$$a_p + B_{sp} \geq \hat{r}_s y_{sp}, \forall_{p,s \in J_p} \quad (8)$$

$$B_{sp} \geq 0, \forall_{s \in J_p}, \forall_p \quad (9)$$

$$a_p \geq 0, \forall_p \quad (10)$$

$$a_p + B_{sp} \geq \hat{r}_s y_{sp}, \forall_{p,s \in J_p} \quad (11)$$

$$B2_{sp} \geq 0, \forall_{s \in J_p}, \forall_p \quad (12)$$

$$a2_p \geq 0, \forall_p \quad (13)$$

در این فرمول به ازای هر پارامتر غیر قطعی، یعنی r ، از دو پارامتر دیگر به نامهای a و B برای اعمال عدم قطعیت استفاده شده است (قیدهای (۸ تا ۱۳)). و همچنین از پارامتر Γ برای مشخص کردن میزان محافظه کاری استفاده شده است.

۴. شبیه سازی و تحلیل مسأله مقاوم

۴.۱. تنظیمات شبیه سازی

با پیاده سازی دو معادله‌ی بالا در حل کننده‌ی یالمپ (yalmp) که در نرم افزار متلب اجرا می شود، روش مقاوم را مورد بررسی و مقایسه قرار می دهیم. پارامترهایی در این دو معادله وجود دارند (مانند: مقدار نرخ تولیدی هر سویچ، مقدار ظرفیت هر کنترل کننده، مقدار گاما، مقدار هزینه‌ی نصب هر کنترل کننده و همچنین مقدار هزینه‌ی توان به ازای هر بیت) که تغییر در این پارامترها باعث تغییر در مقدار تابع هدف خواهد شد. واضح است که با افزایش سه پارامتر نرخ تولیدی هر سویچ، هزینه‌ی نصب هر کنترل کننده و هزینه‌ی توان به ازای هر بیت، مقدار تابع هدف افزایش می یابد. اما در ادامه با تغییر در مقدار دو پارامتر دیگر، نتیجه‌ای در مورد تغییری که در تابع هدف ایجاد خواهد شد، می گیریم. برای این دو پارامتر تاثیر گذار در معادله افزایش و کاهش آن و تأثیرش در مقدار تابع هدف را تشریح می کنیم. در آخر نیز با آزمایشی مزیت روش مقاوم را بیان خواهیم کرد.

در آزمایش ها مقادیر هر پارامتر را برای مقایسه تغییر می دهیم که اشاره خواهد شد ولی از مقادیر پیش فرض برای پارامترها استفاده می کنیم که در جدول (۲) آمده است:

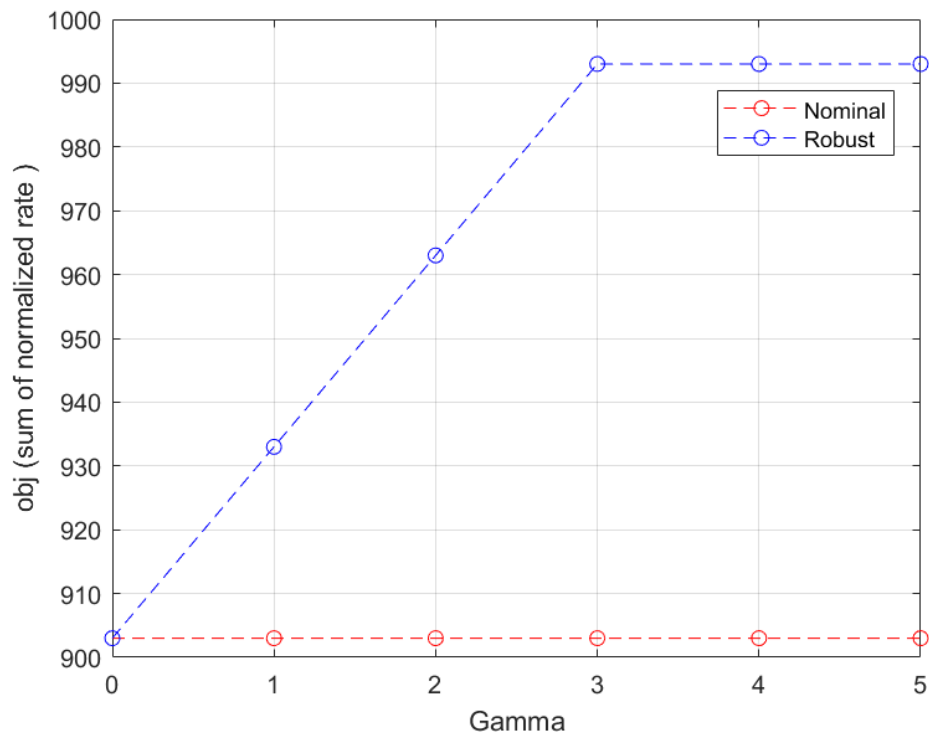
جدول ۲: مقادیر پیش فرض

| پارامتر | مقادیر داده شده |
|---|-----------------|
| تعداد کنترل کننده (C) | سه عدد |
| تعداد موقعیت (p) | سه عدد |
| تعداد سویچ (S) | ۹ عدد |
| هزینه‌ی نصب هر کنترل کننده (ω) | ۳ واحد |
| هزینه‌ی توان به ازای هر بیت (ρ) | ۲ واحد |

| | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| مقدار گاما (Γ) | ۴ و ۳ و ۲ و ۱ |
| نرخ تولیدی هر سویچ (r_s) | ۱۰۰ واحد |
| مقدار انحراف (\hat{r}_s) | ۱۰ واحد |
| ظرفیت هر کنترل کننده (μ) | به ترتیب [۲۰۰; ۳۰۰; ۴۰۰] واحد |

۲.۴. تغییر گاما

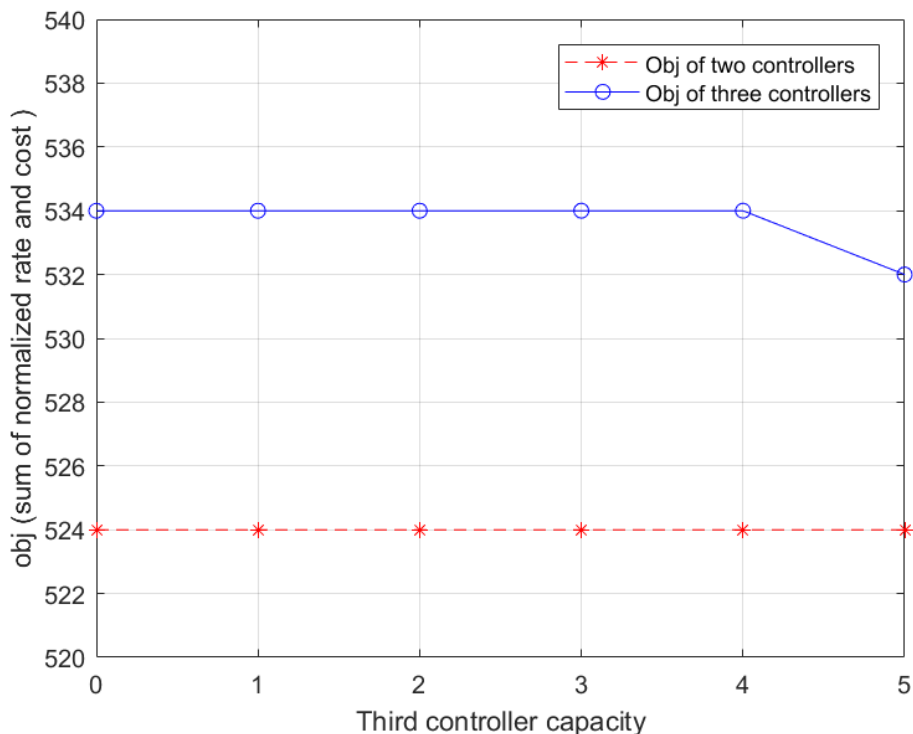
اپراتور شبکه با تنظیم گاما می تواند سطح محافظه کاری را مشخص کرده و جوابی که بدست می آورد را به مقدار جواب بهینه ای اسمی نزدیکتر کند. با توجه به معادله ی مسئله مقاوم وقتی پارامتر گاما (Γ) افزایش پیدا می کند، یعنی عدم قطعیت را افزایش داده ایم. با افزایش عدم قطعیت با توجه به اینکه ما برای هر مقدار غیر قطعی بدترین حالت یعنی کمترین مقدار محبوبیت را در نظر می گیریم، در نتیجه در کل مقدار تابع هدف افزایش می یابد. در شبیه سازی انجام شده با سه کنترل کننده و سه موقعیت و نه سویچ تابع هدف مسئله ی قطعی با مسئله ی مقاوم مورد مقایسه قرار می گیرد. مقدار تابع هدف برای مسئله ی قطعی یک عدد ثابت است و در مسئله ی مقاوم با گامای صفر همان مقدار تابع هدف مسئله ی قطعی می شود ولی همانطور که گفته شد با افزایش گاما مقدار تابع هدف افزایش می یابد. این افزایش تا زمانی ادامه می یابد که مقدار گاما برابر کل پارامتر مورد بحث (در اینجا نرخ تولیدی هر سویچ) شود. در نتیجه در این حالت تبدیل به مدل Soyster می شود. با توجه به اینکه تعداد موقعیت ها سه عدد بود و اگر گاما را برابر سه قرار داده یعنی برای هر موقعیت نرخ سه سویچ را غیر قطعی در نظر بگیریم و با توجه به اینکه نه عدد سویچ وجود دارد، بنابراین تمامی نرخ سویچ ها را غیر قطعی در نظر گرفته است. شکل (۲) توضیحات گفته شده را نشان می دهد.



شکل ۲: تاثیر افزایش گاما در مقدار تابع هدف

۳.۴. اضافه کردن کنترل کننده یا تغییر ظرفیت آن

در این آزمایش فرض می‌کنیم که دو کنترل کننده تعداد پنج سویچ را بر عهده دارند. بررسی می‌کنیم که اضافه کردن یک کنترل کننده و همچنین افزایش دادن ظرفیت یک کنترل کننده چه تغییری در مقدار تابع هدف ایجاد می‌کند. در شکل (۳) مقدار تابع هدف برای پنج سویچ و دو کنترل کننده و مقدار گامای یک برابر ۵۲۴ می‌باشد. حال اگر یک کنترل کننده اضافه کنیم و در یک موقعیت سومی قرار دهیم، به علت اینکه مقدار گاما را یک فرض کرده‌ایم، در نتیجه یک مقدار انحراف (۱۰ واحد) به هر موقعیت اضافه می‌شود. بنابراین با اضافه شدن کنترل کننده در موقعیت سوم ده واحد انحراف به مقدار تابع هدف اضافه می‌شود. در این حالت مقدار تابع هدف برابر ۵۳۴ می‌شود. در ادامه مقدار ظرفیت این کنترل کننده را افزایش می‌دهیم. تا زمانی که ظرفیت کنترل کننده تا حدودی برابر ظرفیت دیگر کنترل کننده‌ها باشد، مقدار ترافیک بین این کنترل کننده‌ها تقسیم می‌شود. ولی زمانی که مقدار ظرفیت یک کنترل کننده خیلی بیشتر از ظرفیت دیگران باشد، مثلاً کنترل کننده سوم به تنهایی ظرفیت پردازش کل سویچ‌های موجود را داشته باشد، بنابراین کنترل کننده‌های دیگر از دور خارج شده و این کنترل کننده به تنهایی کنترل شبکه را بر عهده می‌گیرد. علت کاهش نمودار آبی در عدد چهار در شکل (۳) این می‌باشد که در این جا دو کنترل کننده دیگر خاموش شده‌اند و فقط یک کنترل کننده وجود دارد پس فقط هزینه نصب و نگهداری یک کنترل کننده در مقدار تابع هدف حساب می‌شود، در نتیجه مقدار تابع هدف کاهش پیدا کرده است.



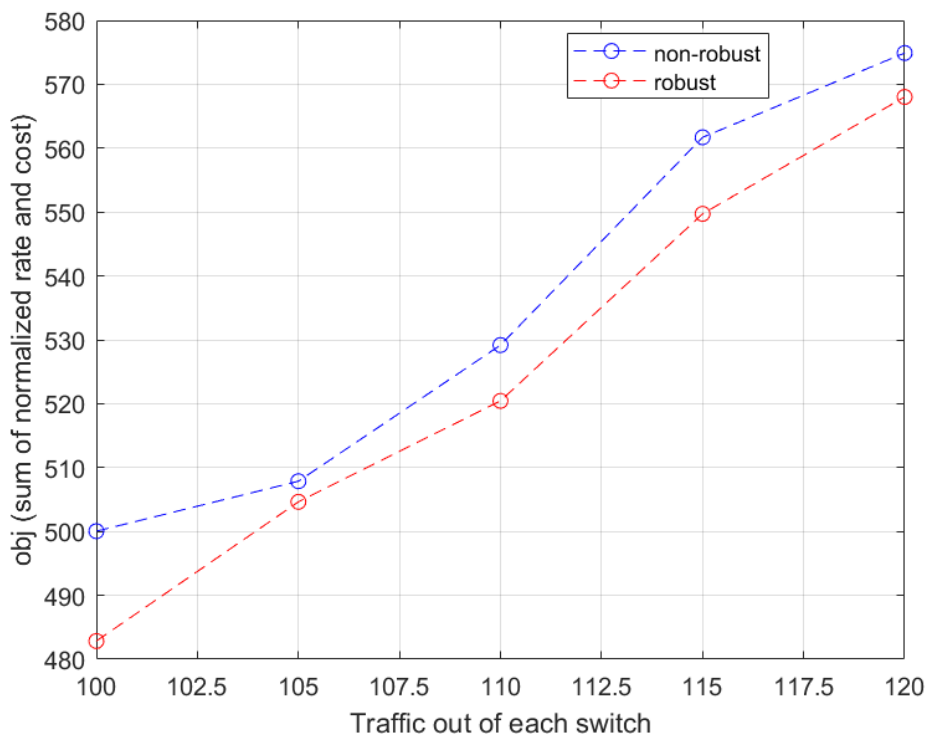
شکل ۳: تاثیر افزایش ظرفیت در مقدار تابع هدف

۴.۴. مزیت روش مقاوم

هدف از حل برنامه مقاوم این است که ما فرض می‌کنیم مقدار تخمین زده ممکن است دارای خطا باشد. بنابراین، می‌خواهیم اگر این مقدار اشتباه می‌باشد برای آن حالت آماده بوده و از قبل انحراف را در نظر گرفته باشیم و جوابی مقاوم در برابر انحراف به دست آوریم. تابع هدف، معیاری برای ارزیابی جواب‌ها است. حال می‌خواهیم بدانیم با جواب‌هایی که بدست می‌آوریم چقدر توانسته‌ایم مجموع هزینه و نرخ تولیدی را کمینه کنیم. ما مقدار واقعی را نداریم بنابراین نمی‌توانیم جواب دقیق را بدست آوریم. تنها مقداری که داریم مقدار تخمینی از آن است و بنابراین برای مقدار تخمینی مسئله را حل می‌کنیم. در حین اجرای شبکه، مقدار واقعی محبوبیت مشخص می‌شود. بنابراین ما می‌توانیم متوجه شویم جواب‌هایی که به کار می‌بریم چقدر مناسب هستند. اگر مقدار تخمین زده شده درست باشد (یعنی نرخ تولیدی واقعی هر سویچ برابر با نرخ تخمین زده شده باشد)، مقدار تابع هدف مسئله مقاوم بیشتر از مقدار تابع هدف مسئله اصلی خواهد بود. در مواردی که محبوبیت واقعی انحراف داشته باشد و این انحراف را ما قبلاً در نظر گرفته باشیم، مقدار تابع هدف مقاوم کمتر یا مساوی مقدار تابع هدف برنامه اصلی می‌شود.

در شکل (۴) سه کنترل‌کننده در هر مرحله کنترل پنج سویچ را برعهده دارند (هر مرحله نسبت به مرحله قبل نرخ‌های هر سویچ را بیشتر فرض می‌کنیم و آزمایش تکرار می‌شود). اگر در این مرحله تابع هدف روش اصلی با تابع هدف روش مقاوم مقایسه کنیم، تابع هدف روش مقاوم کمتر می‌شود. ولی در زمان اجرای آزمایش مقادیر واقعی محبوبیت مشخص می‌شوند و حال اگر دوباره آزمایش را انجام دهیم و این بار مقدار واقعی محبوبیت را در آزمایش قرار دهیم، تابع هدف روش مقاوم مساوی یا حتی کمتر از مقدار

تابع هدف روش اصلی خواهد شد. بنابراین با توجه به توضیحات گفته شده اگر پیش‌بینی از انحراف داشته باشیم تابع هدف روش مقاوم مساوی یا حتی در مواردی کمتر از روش غیر مقاوم می‌شود.



شکل ۴: مزیت روش مقاوم در مقابل روش غیر مقاوم

۵. نتیجه‌گیری

در این مقاله مسئله قرارگیری کنترل‌کننده را با نرخ ترافیک پویا در نظر گرفته و با کمک تکنیک‌های بهینه‌سازی مقاوم این مسئله را فرموله کردیم. در این مقاله انواع بهینه‌سازی مقاوم مورد بررسی قرار گرفت و روش Bertsimas را با توجه به مزایایش نسبت به دیگر موارد انتخاب کردیم. در قسمت شبیه‌سازی نیز تحلیل حساسیتی نسبت به پارامترهای این مسئله انجام شد. با توجه به اینکه در این مقاله متغیرها بصورت دودویی هستند و در مقیاس‌های بالا این مسئله دچار می‌شود، برای کارهای آتی می‌توان از متغیرهای حقیقی بجای متغیرهای دودویی استفاده کرد که همانند مسئله کوله‌پشتی صفر و یک چند بعدی است و برای حل آن نیز از راه‌حلهایی که برای این مسئله می‌باشد، می‌توان استفاده کرد.

6. مراجع

١. A. Shirmarz and A. Ghaffari, "Taxonomy of controller placement problem (CPP) optimization in Software Defined Network (SDN): a survey," *J. Ambient Intell. Humaniz. Comput.*, vol. 12, no. 12, pp. 10473–10498, 2021.
٢. R. Masoudi and A. Ghaffari, "Software defined networks: A survey," *J. Netw. Comput. Appl.*, vol. 67, pp. 1–25, 2016.
٣. M. Karakus and A. Durresi, "A survey: Control plane scalability issues and approaches in software-defined networking (SDN)," *Comput. Networks*, vol. 112, pp. 279–293, 2017.
٤. B. Heller, R. Sherwood, and N. McKeown, "The controller placement problem," *ACM SIGCOMM Comput. Commun. Rev.*, vol. 42, no. 4, pp. 473–478, 2012.
٥. J. Hollinghurst, A. Ganesh, and T. Baugé, "Controller placement methods analysis," in *2016 6th International Conference on Information Communication and Management (ICIM)*, pp. 239–244, 2016.
٦. Z. Zhang, J. Lu, and H. Chen, "Controller robust placement with dynamic traffic in software-defined networking," *Comput. Commun.*, vol. 194, pp. 458–467, 2022.
٧. D. Bertsimas and M. Sim, "The Price of Robustness," *Oper. Res.*, vol. 52, pp. 35–53, 2004.